

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Введение в профессию»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся 15-17 лет

Срок реализации программы: год (72 часа)

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Зотова Дина Александровна, Сальников Геннадий Харлампиевич

Разделы программы:

1. Медиа
2. Техническое 3D
3. Игровое 3D

Основная цель программы: выявление интереса и осуществление осознанного выбора направления дальнейшего развития и деятельности для удовлетворения индивидуальных потребностей обучающихся в интеллектуальном, нравственном, художественно-эстетическом развитии и физическом совершенствовании.

Задачи:

образовательные:

- ✓ познакомить обучающихся с историей развития направлений и современными достижениями науки и техники;
- ✓ познакомить обучающихся с современными технологиями, перспективными направлениями, оборудованием и профессиями в сфере инженерно –технологической и естественнонаучной отрасли;
- ✓ сформировать базовые знания в предметных сферах, связанных с направлениями квантумов;
- ✓ способствовать формированию навыков для проектной и командной деятельности.

метапредметные:

- ✓ дать базовое понимание о: командообразовании, коммуникации, креативности и критическом мышлении;
- ✓ способствовать формированию опыта совместной и индивидуальной работы;
- ✓ способствовать использованию творческого подхода к решению задач.

личностные:

- ✓ организовать ситуации, способствующие развитию коллективизма и взаимопомощи;
- ✓ способствовать образовательному и профессиональному самоопределению;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий: групповое и индивидуально-групповое

Краткое содержание: Данная комплексная программа познакомит обучающихся с возможными направлениями деятельности, развития и возможной дальнейшей профориентации, и самоопределения. В процессе обучения обучающиеся познакомятся с основами 3д-моделирования, медиасферой, виртуальной и дополненной реальностью.

Уровень освоения программы – **вводный.**

Ожидаемые результаты:

образовательные:

- ✓ владение основной терминологией в областях, соответствующих квантумов;

- ✓ знание перечня современных ПО и оборудования, используемого в процессе реализации образовательных проектов;
- ✓ знакомство с техникой безопасности и правилами поведения в кванториуме.

метапредметные:

- ✓ понимание актуальности и перспектив освоения современных технологий для решения реальных задач;
- ✓ формирование навыков командной работы и рефлексии.
- ✓ умение организовывать сотрудничество и совместную деятельность, умение работать индивидуально;
- ✓ умение с достаточной полнотой и точностью выражать свои мысли в работе над конкретными учебно-познавательными задачами;
- ✓ умение проявлять толерантность к участникам группового взаимодействия, умение решать конфликты;

личностные:

- ✓ понимание различий направлений деятельности в детском технопарке, возможностей дальнейшего развития и профориентации;
- ✓ формирование знаний и понятий о профессиях будущего, знакомство с необходимыми навыками;
- ✓ готовность и способность обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- ✓ формирование осознанного уважительного отношения к другому человеку, освоение социальных норм и правил.