

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Изучаем дополненную и виртуальную реальность: продвинутый модуль»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 144 часов

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Ляшева Анастасия Дмитриевна

Разделы программы:

1. Новые возможности blender, анимация.
2. Скульптинг
3. Интерфейс
4. Работа над AR-приложением в EV Toolbox
5. Работа над VR-приложением в EV Toolbox

Цель программы Цель программы - расширение знаний и навыков обучающихся в области цифровых технологий, а также освоение специализированных знаний и навыков в области применения виртуальной и дополненной реальности для развития творческих способностей и профессионального самоопределения.

Задачи:

образовательные:

- ✓ развить навыки работы в программе EV Toolbox;
- ✓ развить навыки работы в программе blender;
- ✓ познакомить обучающихся с основными понятиями и различиями виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ сформировать представление о специфике технологий, её преимуществах и недостатках;
- ✓ познакомить обучающихся с культурными и психологическими особенностями использования технологии дополненной и виртуальной реальности;

личностные:

- ✓ развить навыки разработки приложений виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;

метапредметные:

- ✓ развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ воспитание этики групповой работы, отношений делового сотрудничества, взаимоуважения;
- ✓ воспитание упорства в достижении результата;
- ✓ бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Во время прохождения программы «Изучаем дополненную и виртуальную реальность: продвинутый модуль», обучающиеся научатся работать с анимацией и режимом скульптинга в программе blender. В программе EV Toolbox, обучающиеся расширят свои навыки работы с дополненной реальностью, и познакомятся с виртуальной реальностью. По итогу освоения программы обучающиеся объединятся в группы и выполняют итоговый проект.

Результат освоения

образовательные:

- ✓ развитие навыков работы в программе EV Toolbox
- ✓ развитие навыков работы в программе Blender;
- ✓ знание основных понятий и различий виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ знание о специфике технологий, их преимуществах и недостатках;
- ✓ знание о культурных и психологических особенностях использования технологии дополненной и виртуальной реальности;

личностные:

- ✓ развитие навыков разработки приложений виртуальной и дополненной реальности;
- ✓ развитие творческих способностей у участвующих
- ✓ развитие креативного мышления учащихся;

метапредметные

- ✓ появление стремления к получению качественного законченного результата;
- ✓ бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;
- ✓ появление стремления к групповой работе.