

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «UI и UX дизайн + WEB разработка»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: дистанционная

Авторы-составители: Ляшева Анастасия Дмитриевна, Махмудов Эльдар Рафаэлевич

Разделы программы:

1. Знакомство с UX/UI-дизайном
2. Назначение и возможности онлайн редактора Figma
3. Вводная часть WEB-разработки
4. WEB-разработка и основные технологии
5. Backend разработка

Цель программы Цель: развитие интеллектуальных и творческих способностей детей и подростков через информационную культуру, а также профессиональная ориентация обучающихся путем формирования знаний и навыков в области цифровых технологий и в области применения WEB-разработки.

Задачи:

Образовательные:

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ научить базовым навыкам в сфере веб-дизайна, такими как проектирование и умение создавать общую организацию элементов дизайна
- ✓ познакомить обучающихся с психологией цвета в дизайне
- ✓ научить работать в программах Figma;
- ✓ сформировать представления об основных понятиях WEB-разработки;
- ✓ создать представления о специфике технологий WEB программирования;
- ✓ создавать сайты и WEB-приложения;
- ✓ научить читать и разбираться в коде;

Личностные:

- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей
- ✓ развить навыки работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;
- ✓ развить визуальный опыт (насмотренность) учащихся;
- ✓ развить творческие способности у учащихся;
- ✓ воспитывать внимательность, аккуратность и изобретательность при работе с техническими устройствами, разработке приложений и выполнении учебных проектов.

Метапредметные :

- ✓ поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- ✓ воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.
- ✓ сформировать интерес к развитию WEB-технологий;
- ✓ привить навыки разработки WEB-приложений;
- ✓ приобрести навыки работы с инструментальными средствами проектирования и разработки WEB-приложений;

- ✓ совершенствовать навыки обращения с мобильными устройствами (смартфонами, планшетами) в образовательных целях;

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Программа предполагает развитие творческих навыков обучающихся средствами приобщения к основам веб-дизайна, связанных с работой в редакторе Figma. А также обучающиеся познакомятся с основными направлениями в изучении технологий WEB-разработки, получат начальные знания о разработке WEB-приложений, дизайна, базовых понятий программирования.

Приведённый в программе перечень знаний и практических умений, которыми должны овладеть учащиеся, поможет педагогу правильно расставить акценты в обучении, объективно оценить работу воспитанника.

Более глубокому освоению содержания программы, а также оценке получаемых результатов будут способствовать лабораторные и практические работы, тесты по отдельным разделам программы, викторины, конкурсы и выставки творческих работ учащихся, что позволит отслеживать и оценивать результативность обучения.

Итогом обучения по данному курсу будет контрольный тест, на знание работы в графических редакторов.

Результат освоения

Образовательные:

- ✓ умение обрабатывать графическую информацию;
- ✓ умение работать с форматом веб сайтов ;
- ✓ умение работать в графическом редакторе Figma;
- ✓ знание организации элементов дизайна;
- ✓ появление творческой активности через индивидуальное раскрытие технических способностей;
- ✓ овладение базовыми понятиями WEB-разработки;
- ✓ понимание конструктивных особенностей и принципов работы WEB-сервисов;
- ✓ формирование понятия о программировании для разработки WEB-приложений;
- ✓ формирование основных приёмов работы в программах для разработки WEB-приложений;
- ✓ умение работать с готовыми сайтами, адаптировать их под свои задачи;
- ✓ умение создавать собственные сайты и WEB-приложения с помощью специальных программ и приложений.

Личностные

- ✓ развитие навыка работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развитие креативного мышления учащихся;
- ✓ появление визуального опыта (насмотренности) у учащихся;
- ✓ развитие творческих способностей у учащающихся;
- ✓ знание актуальности и перспектив освоения технологий WEB-разработки для решения реальных задач;

Метапредметные :

- ✓ развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
 - ✓ появление стремления к получению качественного законченного результата;
 - ✓ проявление к культуре организации рабочего места;
- бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;