

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ДОМ ЮНОШЕСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА»  
ДЕТСКИЙ ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» Г. МАГНИТОГОРСК

ПРИНЯТО  
на заседании педагогического совета  
ГБУ ДО «ДЮТТ Челябинской области»  
Протокол № 3 от «18» 06 2024 г.



УТВЕРЖДАЮ  
Директор ГБУ ДО «ДЮТТ»  
Челябинской области  
Халамов В.Н.  
«  »    2024 г

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ  
ПРОГРАММА

«Хайтек. Вводный уровень»

Направленность: техническая  
Уровень программы: стартовый  
Срок освоения программы: 72 часа (полгода)  
Возрастная категория обучающихся: 12-17 лет

Автор-составитель: Ляшева Юлия Сергеевна,  
Педагог дополнительного образования

Магнитогорск  
2024

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Раздел 1. Комплекс основных характеристик программы</b>	<b>3</b>
1.1 Пояснительная записка	3
1.2 Сведения о программе	5
1.3 Цели и задачи программы	8
1.4 Содержание программы	9
1.5 Учебный план	11
1.6 Планируемые результаты	13
<b>Раздел 2. Комплекс организационно-педагогических условий</b>	<b>14</b>
2.1 Календарный учебный график	14
2.2 Условия реализации программы	14
2.3 Формы аттестации	15
2.4 Оценочные материалы	15
2.5 Методические материалы	16
2.6 Воспитательный компонент	17
2.7 Информационные ресурсы и литература	18

# 1 КОМПЛЕКС ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОГРАММЫ

## 1.1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа разработана в соответствии со следующими нормативными документами:

Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ (ред. от 22.06.2024) «Об образовании в Российской Федерации» (с изм. и доп., вступ. в силу с 23.06.2024).

Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года (утверждена Распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р (ред. от 15.05.2023)).

Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (утвержден приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 июля 2022 г. № 629).

Письмо Министерства образования и науки Российской Федерации от 18 ноября 2015 г. № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»).

Письмо Министерства образования и науки Российской Федерации от 25 июля 2016 г. № 09-1790 «О направлении рекомендаций» (вместе с «Рекомендациями по совершенствованию дополнительных образовательных программ, созданию детских технопарков, центров молодежного инновационного творчества и внедрению иных форм подготовки детей и молодежи по программам инженерной направленности»).

Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (Зарегистрировано в Минюсте России 18.12.2020 № 61573).

Письмо Министерства просвещения Российской Федерации от 16 ноября 2020 г. № ГД-2072/03 «О направлении рекомендаций» (вместе с «Практическими рекомендациями (советами) для учителей и заместителей директоров по учебно-воспитательной работе в образовательных организациях, реализующих образовательные программы начального, общего, основного, среднего образования с использованием дистанционных технологий»).

Государственная программа Челябинской области «Развитие образования в Челябинской области» (утверждена Постановлением Правительства Челябинской области от 28 декабря 2017 г. № 732-П (ред. от 06.03.2024)).

Постановление Правительства РФ от 11 октября 2023 г. № 1678 «Об утверждении Правил применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ.

Локально-нормативными актами ГБУ ДО ДЮТТ.

**Актуальность** программы обусловлена ее направленностью на овладение знаниями в области компьютерной трехмерной графики, которые повсеместно используются в различных сферах деятельности и становятся все более значимыми для полноценного развития личности. Данный курс развивает творческое воображение, конструкторские, изобретательские, научно-технические компетенции обучающихся и нацеливает на осознанный выбор необходимых обществу профессий, таких как инженер-конструктор, инженер-технолог, проектировщик, дизайнер и т.д. Поддержка и развитие детского технического творчества соответствуют актуальным и перспективным потребностям личности и стратегическим национальным приоритетам Российской Федерации.

**Педагогическая целесообразность данной программы:**

Программа «Хайтек вводный уровень» реализует профессиональные задачи, обеспечивает возможность знакомства с современными профессиями технической направленности.

Освоение инженерных технологий подразумевает получение ряда базовых компетенций, владение которыми необходимо для развития изобретательства, инженерии и молодёжного технологического предпринимательства.

На занятиях применяется групповая форма обучения, при которой на занятии создаются небольшие группы примерно из трех или пяти учащихся для совместной работы.

Такая форма обучения позволяет организовать самостоятельную работу, формировать у обучающихся умения коллективно и индивидуально выполнять ее, оценивать полученные результаты. Работа ребенка в группе сверстников развивает интерес к изучаемому и пройденному материалу, а также хорошо развивает универсальные учебные действия, необходимые для осмысления и систематизации знаний.

Использование группового обучения вносит разнообразие в традиционную организацию учебного процесса, что способствует развитию отношений между педагогом и группой обучающихся, а также между ребятами, объединенными общей целью и содержанием и результатом групповой деятельности. Групповая работа развивает способность смотреть на себя, на свою деятельность со стороны. Групповую работу можно организовать как по единому для всех групп заданию, так и дифференцированно.

Такая форма обучения способствует формированию навыков сотрудничества, делового общения, взаимопомощи, взаимопонимания, учит уважать ценности и правила, выслушивать мнения других, а также иметь собственное мнение и отстаивать позицию. Правильно организованная работа в группах развивает творческое мышление, повышает самооценку и самоуважение. Наконец, при разделении класса на небольшие группы на уроке задействованы все учащиеся.

**Отличительные особенности.** В ходе занятий по программе «Хайтек вводный уровень» дети получают навыки работы на высокотехнологическом оборудовании, познакомятся с теорией решения изобретательских задач, основами инженерии, выполняют работы с электронными компонентами, поймут особенности и возможности высокотехнологического оборудования и способы его практического применения, а также определяют наиболее интересные направления для дальнейшего практического изучения.

**Адресат программы.** Дополнительная общеразвивающая программа «Хайтек вводный уровень» предназначена для детей в возрасте 12-17 лет.

**Срок реализации программы** – 72 часа;

Программа имеет **техническую направленность**, ориентирована на детей с разносторонними интересами, в соответствии с возрастом, характером и уровнем образования. Новизна заключается в том, что освоение технологий обработки материалов производится в контексте проектно-исследовательской и проектно-продуктивной деятельности, в ходе реализации которой обучающиеся актуализируют и получают знания в области таких дисциплин, как: математика, физика, основы проектирования и машиностроения и 3d моделирование.

**Язык реализации программы** – государственный язык РФ – русский

**Особенности реализации программы** дополнительной общеразвивающей программы «Хайтек. Вводный уровень» является модульное обучение. По содержанию модули делятся на предметные, непосредственно связанные с областью знаний/ «Модуль» - структурная единица образовательной программы, имеющая определенную логическую завершенность по отношению к результатам обучения.

Каждый модуль состоит из кейсов, направленных на формирование определенных компетенций (hard и soft). Результатом каждого кейса является «продукт» (групповой, индивидуальный), демонстрирующий сформированность компетенций.

Кейс – история, описывающая реальную ситуацию, которая требует проведения анализа, выработки и принятия обоснованных решений. Кейс включает набор специально разработанных учебно-методических материалов. Кейсовые «продукты» могут быть самостоятельным проектом по результатам освоения модуля, или общего проекта, по результатам всей образовательной программы.

Модули и кейсы различаются по сложности и реализуются по принципу «от простого к сложному». По содержанию модули делятся на предметные, непосредственно связанные с областью знаний.

Программа личностно-ориентирована и составлена так, чтобы каждый ребёнок имел возможность самостоятельно выбрать наиболее интересный объект работы, приемлемый для него. На занятиях применяются информационные технологии и проектная деятельность

**Уровень освоения программы** – вводный.

**Форма обучения:** очная.

**Формы организации образовательного процесса:** групповая.

**Форма организации:** наполняемость группы – 10 человек

**Режим занятий.** Начало занятий групп согласно учебному плану – сентябрь 2024 г.

Объем учебной нагрузки – 72 часа: 2 раза в неделю по 2 часа.

Продолжительность одного занятия составляет 2 академических часа.

– 40 минут – рабочая часть;

– 10 мин – перерыв;

– 40 минут – рабочая часть.

**Форма организации образовательного процесса:** групповая

**Методы обучения:** наглядный, практический, объяснительно-иллюстративный.

## 1.2 СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ

<b>Название программы</b>	Хайтек. Вводный уровень
<b>Возраст обучающихся</b>	12-17 лет
<b>Длительность программы (в часах)</b>	72 часа
<b>Количество занятий в неделю</b>	2 раза (по 2 часа) в неделю
<b>Цель, задачи</b>	<p>Цель программы - формирование у учащихся предметной компетентности в области CAD-моделирования, лазерных, машиностроительных и аддитивных технологий с использованием информационных компьютерных технологий, информационной и коммуникативной компетентности для личного развития и профессионального самоопределения.</p> <p>Задачи</p> <p><i>Образовательные:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● изучить основные понятия моделирования;</li> <li>● овладеть практическими навыками работы с современным графическим программным средством Компас 3D и технологиями 3D печати;</li> <li>● развить пространственное воображения учащихся при работе с 3D-моделями;</li> <li>● изучить принципы работы на лазерном оборудовании, освоить базовые навыки работы с лазерным гравером;</li> </ul> <p>изучить принципы работы 3D сканера и 3D принтера, освоить базовые навыки подключения, настройки и работы с 3D сканером 3D принтером.</p> <p><i>Метапредметные:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● содействовать развитию технического мышления, познавательной деятельности учащихся, в том числе в смежных областях знаний: физика, механика, электроника, информационные технологии, и способности применения теоретических знаний в этих областях для решения задач в реальном мире;</li> <li>● развить умение ориентироваться в информационном пространстве,</li> </ul>

	<p>продуктивно использовать техническую литературу и другие ресурсы для поиска необходимой для решения задачи информации;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● содействовать развитию умений творчески решать технические задачи;</li> <li>● развить навыки ведения проекта, проявления компетенции в вопросах, связанных с темой проекта, выбора наиболее эффективных решений задач в зависимости от конкретных условий;</li> <li>● развить навыки работы в команде: работа в общем ритме, эффективное распределение задач и др.;</li> <li>● развивать умение генерировать идеи по применению технологий виртуальной и дополненной реальности в решении конкретных задач;</li> <li>● содействовать развитию креативного, критического мышления, творческой инициативы, самостоятельности.</li> </ul> <p><i>Личностные:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● формировать интерес к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни и в дальнейшем обучении;</li> <li>● поощрять целеустремлённость, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;</li> <li>● воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;</li> <li>● привить навыки работы в группе;</li> <li>● поддерживать представление учащихся о значимости общечеловеческих нравственных ценностей, доброжелательности, сотрудничества;</li> <li>● прививать культуру организации рабочего места;</li> <li>● воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.</li> </ul>
<p><b>Краткое описание программы</b></p>	<p>Данный курс развивает творческое воображение, конструкторские, изобретательские, научно-технические компетенции обучающихся и нацеливает на осознанный выбор необходимых обществу профессий, таких как инженер-конструктор, инженер-технолог, проектировщик, дизайнер и т.д. Поддержка и развитие детского технического творчества соответствуют актуальным и перспективным потребностям личности и стратегическим национальным приоритетам Российской Федерации.</p>
<p><b>Первичные знания, необходимые для освоения программы</b></p>	<p>Так как модуль вводный первичные знания не обязательны</p>
<p><b>Результат освоения программы</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– знание основ и принципов теории решения изобретательских задач, овладение начальными базовыми навыками инженерии;</li> <li>– знание принципов проектирования в САПР, основ создания и проектирования 2D и 3D моделей;</li> <li>– знание основ в работе на лазерном оборудовании;</li> <li>– знание основ в работе на аддитивном оборудовании;</li> <li>– знание основ в работе на станках с числовым программным управлением, знание основ в работе с ручным инструментом;</li> <li>– знание основ в работе с электронными компонентами;</li> <li>– умение самостоятельно работать с 3D-принтером;</li> <li>– умение самостоятельно работать с лазерным оборудованием;</li> <li>– умение самостоятельно работать с ручным инструментом;</li> </ul>

	– знание актуальных направлений научных исследований в общемировой практике.
<b>Перечень соревнований, в которых учащиеся смогут принять участие</b>	Всероссийский конкурс научно-технического и инновационного творчества "ШУСТРИК" 3D-Online принтинг Всероссийский конкурс 3Дизайн
<b>Перечень основного оборудования, необходимого для освоения программы</b>	Компьютерное оборудование: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Персональные компьютеры с предустановленной операционной системой и специализированным ПО</li> </ul> Профильное оборудование: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D-принтеры учебные Hercules 2018</li> <li>• 3D-принтер UNI 250</li> <li>• 3Д сканирующее устройство учебное MakerBotDigitizer</li> <li>• Система лазерной гравировки Speedy-100RC60</li> <li>• Лазерный станок STARTOS</li> </ul> Программное обеспечение: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Программное обеспечение САПР по 3Д моделированию</li> </ul>
<b>Преимущества данной программы (отличия от других подобных курсов)</b>	Занятия проводятся при помощи групповой формы организации обучения (индивидуально-коллективная). Группа делится на подгруппы. Основания для комплектации: личная симпатия, общность интересов, но не по уровням развития. При этом педагогу, в первую очередь, важно обеспечить взаимодействие детей в процессе обучения.

### 1.3 ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

**Цель программы** - формирование у учащихся предметной компетентности в области САД-моделирования, лазерных, машиностроительных и аддитивных технологий с использованием информационных компьютерных технологий, информационной и коммуникативной компетентности для личного развития и профессионального самоопределения, а также выявление и поддержка талантливых обучающихся.

#### **Задачи**

##### *Образовательные:*

- изучить основные понятия моделирования;
- овладеть практическими навыками работы с современным графическим программным средством Компас 3D и технологиями 3D печати;
- развить пространственное воображения учащихся при работе с 3D-моделями;
- изучить принципы работы на лазерном оборудовании, освоить базовые навыки работы с лазерным гравером;
- изучить принципы работы 3D сканера и 3D принтера, освоить базовые навыки подключения, настройки и работы с 3D сканером 3D принтером.

##### *Метапредметные:*

- содействовать развитию технического мышления, познавательной деятельности учащихся, в том числе в смежных областях знаний: физика, механика, электроника, информационные технологии, и способности применения теоретических знаний в этих областях для решения задач в реальном мире;
- развить умение ориентироваться в информационном пространстве, продуктивно использовать техническую литературу и другие ресурсы для поиска необходимой для решения задачи информации;
- содействовать развитию умений творчески решать технические задачи;
- развить навыки ведения проекта, проявления компетенции в вопросах, связанных с темой проекта, выбора наиболее эффективных решений задач в зависимости от конкретных условий;
- развить навыки работы в команде: работа в общем ритме, эффективное распределение задач и др.;

- развивать умение генерировать идеи по применению технологий виртуальной и дополненной реальности в решении конкретных задач;
- содействовать развитию креативного, критического мышления, творческой инициативы, самостоятельности.

*Личностные:*

- формировать интерес к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни и в дальнейшем обучении;
- поощрять целеустремлённость, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- привить навыки работы в группе;
- поддерживать представление учащихся о значимости общечеловеческих нравственных ценностей, доброжелательности, сотрудничества;
- прививать культуру организации рабочего места;
- воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

## 1.4 СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

### Раздел 1. Основы изобретательства и инженерии

**Тема 1.1.** Вводное занятие. Что такое изобретение, изобретательство, ТРИЗ

*Теория.* Что такое инновационный проект и инновационная разработка (новый продукт). Как нужно правильно проектировать собственную разработку.

**Тема 1.2** Приемы активизации мышления, Методы интуитивного поиска.

*Теория.* Мозговой штурм. Синектика. Метод фокальных объектов и др.

*Практика.* Разработка новых объектов, новых свойств, неожиданных применений.

**Тема 1.3** Теория решения изобретательских задач (ТРИЗ).

*Теория.* Основные инструменты изобретателя. Системный оператор, алгоритм решения изобретательских задач, типовые приемы изобретательства, стандарты на решение изобретательских задач.

*Практика.* Практическое применение инструментов ТРИЗ для решения проблем, для разрешения противоречий, для создания новых объектов

### Раздел 2. Аддитивные технологии

**Тема 2.1.** Основные понятия и история развития аддитивных технологий. Типы 3D принтеров. Техника безопасности.

*Теория:* Техника безопасности. Аддитивные технологии. Экструдер и его устройство. Основные пользовательские характеристики 3D принтеров. Термопластики. Технология 3D печати.

*Практика:* Подготовить рассказ об одной из технологий 3D печати с использованием мультимедиа презентации.

**Тема 2.2** Пользовательский интерфейс Autodesk Inventor. Форма электронных документов.

*Теория:* Структура интерфейса. Отображение модели. Контекстное меню.

*Практика:* Начало работы. Создание проекта. Создание документа: деталь, чертеж, сборка.

**Тема 2.3** Создание и редактирование 2D- эскизов

*Теория:* Примеры формообразования геометрических примитивов.

*Практика:* Создание 2д эскиза. Нанесение размеров на 2д эскиз. Наложение зависимостей.

**Тема 2.4** Работа с конструктивными элементами (операция Выдавливание, вращение)

*Теория* Работа с эскизами. Основные понятия. Операция выдавливание, вращение

*Практика* Создание геометрии эскиза: объекты эскиза, инструменты эскиза, вспомогательные объекты. Использование геометрических зависимостей. Ошибки эскиза. Редактирование эскиза. Создание 3д моделей.

**Тема 2.5** Работа с конструктивными элементами (операция Сдвиг, Лофт)

**Теория** Работа с эскизами. Основные понятия. Операция сдвиг, лофт

**Практика** Создание геометрии эскиза: объекты эскиза, инструменты эскиза, вспомогательные объекты. Использование геометрических зависимостей. Ошибки эскиза. Редактирование эскиза. Создание 3д моделей.

**Тема 2.6** Работа с конструктивными элементами (фаска, сопряжение, пружина, отверстие)

**Практика** Создание геометрии эскиза: объекты эскиза, инструменты эскиза, вспомогательные объекты. Использование геометрических зависимостей. Ошибки эскиза. Редактирование эскиза. Создание 3д моделей.

**Тема 2.7** Создание твердотельных моделей деталей

**Теория:** инструменты создания твердотельной детали.

**Практика:** применение трех типов конструктивных элементов

**Тема 2.8** Построение моделей сложной формы

**Теория:** кривая по формуле и 3д эскиз

**Практика:** создание волнистой поверхности сложной формы

**Тема 2.9** Преобразование 3D-модели в чертёж

**Практика:** Создание необходимых видов для чертежа в Autodesk inventor

**Тема 2.10** Сборка

**Теория:** Основные понятия. Принципы создания сборок.

**Тема 2.10.1** Сборка

**Практика:** Размещение компонентов сборки. Наложение и редактирование зависимостей. Анимация сборки.

**Тема 2.11** Проектирование изделий из листового материала

**Теория** Основные понятия. Настройка параметров листового материала. Инструменты создания и редактирования изделий листового материала

**Практика** Создание развертки. Создание чертежа развертки

**Тема 2.12.** Изготовление 3д модели методом аддитивных технологий. G – код. Печать на 3д принтере

**Теория:** Использование системы координат. Основные настройки для выполнения печати на 3D принтере. Подготовка к печати. Печать 3D модели.

**Практика:** Подготовка к печати и печать 3D модели с использованием разных программ.

**Тема 2.13 Работа над этапами кейса:** продумать элементы кейса с применением аддитивных технологий

**Практика:** Индивидуальная проектная работа.

**Тема 2.14 Выполнение кейса** Создание элементов кейса.

**Практика:** Индивидуальная проектная работа.

**Тема 2.15** Защита работы

**Практика:** Презентация готовой работы

### **Раздел 3. Лазерные технологии**

**Тема 3.1** Введение. Техника безопасности при работе на лазерном станке.

**Теория:** Техника безопасности поведения в мастерской и при работе с лазерным комплексом. Введение в компьютерную графику.

**Тема 3.2** Интерфейс программы CorelDRAW. Полезные инструменты.

**Теория** Компактная панель и типы инструментальных кнопок. Создание пользовательских панелей инструментов. Простейшие построения. Настройка рабочего стола.

**Практика** Построение отрезков, окружностей, дуг и эллипсов. Сдвиг и поворот, масштабирование и симметрия, копирование и деформация объектов, удаление участков.

**Тема 3.3** Работа с основными инструментами при создании макетов

**Теория** основные инструменты программы CorelDRAW.

**Практика** создание макета в программе.

**Тема 3.4** Подготовка векторов и чертежей для лазерного станка

**Теория** Выделение и преобразование объектов в CorelDRAW. Копирование объектов, создание зеркальных копий. Трассировка растрового изображения в CorelDRAW.

**Практика** Создание макета для лазерной резки. Основы макетирования

**Тема 3.5** Быстрая обрисовка вектором в CorelDRAW. Работа с узлами (типы узлов, назначение).

**Теория** Инструмент Форма. Обзор инструментов Ломаная линия, Кривая через 3 точки, В-сплайн

**Практика** Создание макета для лазерной резки.

**Тема 3.6** Технология лазерной резки и гравировки. Дерево. Акрил.

**Теория** Массив дерева. Фанера. Технология гравировки по дереву. Технология векторной резки древесины. Технология гравировки акрила. Технология векторной резки акрила

**Тема 3.7** Ориентировочные параметры лазерной резки и гравировки

**Теория** Фокусирующая линза и фокусное расстояние. Глубина фокуса, диаметр фокусного пятна, материалы линз. Скорость резки и гравировки различных материалов.

**Практика** Настройка необходимых параметров для резки и гравировки древесины и акрила.

#### Раздел 4. Проектирование разработки

**Тема 4.1** Определение проблемы. Работа над техническим заданием

**Практика** Самостоятельный выбор учащимися тем проектов, разработка плана работы для его реализации.

**Тема 4.2** Реализация проекта

**Практика.** Подготовка плана работы для реализации программы, поиск информации, патентный поиск, подбор литературы, подготовка работ для участия в различных конкурсах и мероприятиях.

**Итоговое занятие**

**Практика.** Защита проектов. Подведение итогов.

### 1.5 УЧЕБНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование раздела, тема	Кол-во, ч			Форма аттестации\ контроля
		всего	практика	теория	
<b>Раздел 1. Основы изобретательства и инженерии</b>		<b>6</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	
1	Тема 1.1 Вводное занятие. Что такое изобретение, изобретательство, ТРИЗ.	2		2	Устный опрос
2	Тема 1.2 Приемы активизации мышления, методы интуитивного поиска	2	1	1	Устный опрос
3	Тема 1.3 Теория решения изобретательских задач	2	1	1	Устный опрос
<b>Раздел 2. Аддитивные технологии</b>		<b>42</b>	<b>28</b>	<b>14</b>	
4	Тема 2.1. Основные понятия и история развития аддитивных технологий. Типы 3д принтеров. Техника безопасности.	4	2	2	Презентация о технологии 3д печати
5	Тема 2.2 Пользовательский интерфейс Autodesk Inventor. КОМПАС 3д Форма электронных документов	2	1	1	Устный опрос
6	Тема 2.3 Создание и редактирование 2D-эскизов	2	1	1	Устный опрос
7	Тема 2.4 Работа с конструктивными элементами (операция Выдавливание, вращение)	4	2	2	Готовая 3д модель
8	Тема 2.5 Работа с конструктивными элементами (операция Сдвиг, Лофт)	4	2	2	Готовая 3д модель

№ п/п	Наименование раздела, тема	Кол-во, ч			Форма аттестации\ контроля
		всего	практика	теория	
9	Тема 2.6 Работа с конструктивными элементами (фаска, сопряжение, пружина, отверстие)	2	2		Готовая 3д модель
10	Тема 2.7 Создание твердотельных моделей деталей	2	1	1	Готовая 3д модель
11	Тема 2.8 Построение моделей сложной формы	2	1	1	Готовая 3д модель
12	Тема 2.9 Преобразование 3D-модели в чертёж	2	2		Чертеж модели
13	Тема 2.10 Сборка	2		2	Готовая сборка, анимация сборки
14	Тема 2.10.1 Сборка	4	4		Готовая сборка, анимация сборки
15	Тема 2.11 Проектирование изделий из листового материала	2	1	1	Готовая 3д модель
16	Тема 2.12 Изготовление 3д модели методом аддитивных технологий. G – код. Печать на 3д принтере	2	1	1	Готовое изделие
17	2.13 Работа над этапами кейса	2	2	-	Готовый продукт
18	2.14 Выполнение кейса	4	4		Готовый продукт
19	2.15 Защита работы	2	2	-	Презентация работы
<b>Раздел 3. Лазерные технологии</b>		<b>14</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	
20	Тема 3.1 Введение. Техника безопасности при работе на лазерном станке.	2		2	Устный опрос
21	Тема 3.2 Интерфейс программы CorelDRAW. Полезные инструменты.	2	1	1	Устный опрос
22	Тема 3.3 Работа с основными инструментами при создании макетов	2	1	1	Готовый макет
23	Тема 3.4 Подготовка векторов и чертежей для лазерного станка	2	1	1	Готовый макет
24	Тема 3.5 Быстрая обрисовка вектором в CorelDRAW. Работа с узлами (типы узлов, назначение).	2	1	1	Готовый макет
25	Тема 3.6 Технология лазерной резки и гравировки. Дерево. Акрил	2	2		Готовое изделие
26	Тема 3.7 Ориентировочные параметры лазерной резки и гравировки	2	1	1	Готовое изделие
<b>Раздел 4. Проектирование разработки</b>		<b>10</b>	<b>10</b>	<b>0</b>	<b>Готовое изделие</b>
27	Тема 4.1 Определение проблемы. Работа над техническим заданием	4	4		Наблюдение
28	Тема 4.2 Реализация кейса	4	4		Готовый кейс

№ п/ п	Наименование раздела, тема	Кол-во, ч			Форма аттестации/ контроля
		всего	практи ка	теория	
30	Итоговое занятие	2	2		Тестирование
	Итого	72	47	25	Тестирование

## 1.6 ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### Образовательные результаты:

- знание основ и принципов теории решения изобретательских задач, овладение начальными базовыми навыками инженерии;
- знание принципов проектирования в САПР, основ создания и проектирования 2D и 3D моделей;
- знание основ в работе на лазерном оборудовании;
- знание основ в работе на аддитивном оборудовании;
- знание основ в работе на станках с числовым программным управлением, знание основ в работе с ручным инструментом;
- знание основ в работе с электронными компонентами;
- умение самостоятельно работать с 3D-принтером;
- умение самостоятельно работать с лазерным оборудованием;
- умение самостоятельно работать с ручным инструментом;
- знание актуальных направлений научных исследований в общемировой практике.

### Личностные результаты:

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мнению, готовности и способности вести диалог с другими людьми и достигать в нём взаимопонимания;
- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно- исследовательской, творческой и других видов деятельности;
- формирование основ экологической культуры соответствующей современному уровню экологического мышления, развитие опыта экологически ориентированной рефлексивно-оценочной и практической деятельности в жизненных ситуациях;
- формирование универсальных способов мыслительной деятельности (абстрактно-логического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции).

### Метапредметные результаты:

- ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое знание от известного;
- перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы группы, сравнивать и группировать предметы и их образы.
- работать по предложенным инструкциям и самостоятельно;
- излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- определять и формировать цель деятельности на занятии с помощью педагога.
- работать в группе и коллективе;
- уметь рассказывать о проекте;
- работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

## 2 КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

### 2.1 КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Год обучения	Всего учебных недель	Количество учебных часов	Режим занятий
2024 - 2025	18	72	2 раза в неделю по 2 часа

### 2.2 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ

#### Материально-техническое обеспечение

Занятия проводятся в светлом помещении с хорошей вентиляцией. Для продуктивной работы с проектором используется зональное освещение аудитории. Экран проектора затемнен, а рабочие места учеников достаточно освещены.

Наименование	Количество (из расчета на 10 обучающихся), шт.
Компьютер/ноутбук	12
Лазерный станок	1
Интерактивная панель	1
Паяльные станции, расходные материалы для паяния	5
Фанера для лазерной резки №3, оргстекло	10 листов
3D-принтеры	2
Пластик для 3D- принтеров	2 кг.
Набор ручных инструментов	10
CorelDraw, Inventor, 3D-slicer	11
<i>Мебель:</i>	
Доска магнитно-маркерная настенная	1
Стол учебный для размещения ПК	10
Стул ученический	10
Стол для педагога	1
Кресло педагога	1

#### Информационное обеспечение:

Для реализации общеразвивающей программы «Хайтек. Вводный уровень» используются следующие материалы:

- дидактические материалы;
- методические материалы;
- фото-материалы;
- интернет источники.

#### Кадровое обеспечение

Для реализации программы привлекаются педагоги, имеющие профильное техническое образование с профессиональной переподготовкой в области педагогики или педагогические работники, прошедшие курсы повышения квалификации по данному направлению.

Требования к образованию и обучению педагога – высшее или среднее профессиональное образование, профиль которого соответствует направленности дополнительной общеразвивающей программы; педагогическое образование и/или курсы переподготовки, соответствующие направленности дополнительной общеразвивающей программы, обладающий достаточными специальными знаниями и навыками по специфике программы.

Особые условия допуска к работе – успешное прохождение ежегодных курсов повышения квалификации; прохождение обязательных предварительных и периодических медицинских осмотров; отсутствие ограничений на занятие педагогической деятельностью.

Необходимые умения – осуществлять деятельность по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе; создавать условия для успешного освоения обучающимися программы; устанавливать и использовать на занятиях педагогически обоснованные формы, методы и технологии; готовить обучающихся к участию в конкурсах и мероприятиях технической направленности дополнительного образования; анализировать результаты образовательной деятельности; эффективно взаимодействовать с коллективом.

Необходимые знания – нормативно-правовая база в области образования; техники и приемы общения, вовлечения в деятельность; принципы и приемы представления дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы.

### **2.3 ФОРМА АТТЕСТАЦИИ**

Программой предусмотрены следующие виды контроля.

Предварительный контроль проводится в первые дни обучения в форме викторины или опроса с целью определения уровня развития обучающихся, их мотивации и творческих способностей.

Текущий контроль проводится в следующих формах: опрос, решение кейсов, выполнение практических заданий, выставки проектов после прохождения каждого модуля.

Аттестация по итогам освоения программы проводится в форме тестирования. Работа демонстрирует умения реализовывать свои замыслы, творческий подход в выборе решения, умение работать со средой моделирования, литературой.

### **2.4 ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

Система контроля знаний и умений учащихся представляется в виде учета результатов по итогам выполнения заданий отдельных кейсов и посредством наблюдений, отслеживания динамики развития учащихся.

**Аттестация по итогам освоения программы:**

Итоговый контроль осуществляется в форме – тестирование.

Вопросы итогового тестирования разработаны с целью определения уровня знаний обучающихся. Банк вопросов содержит 30 вопросов (Приложение 1), из которых рекомендуется использовать 15 вопросов для проведения итогового тестирования. Рекомендуемое время проведения итогового тестирования - 30 минут, рекомендуемый порог прохождения - 10 правильных ответов.

<b>Набранные баллы</b>	<b>Уровень освоения</b>
0-49	Низкий
50-74	Средний
75-100	Высокий

**Описание критериев**

**«высокий уровень»**- обучающийся самостоятельно выполняет все задачи на высоком уровне, его работа отличается оригинальностью идеи, грамотным исполнением и творческим подходом.

**«средний уровень»** - обучающийся справляется с поставленными перед ним задачами, но прибегает к помощи преподавателя. Работа выполнена, но есть незначительные ошибки.

**«низкий уровень»**- обучающийся выполняет задачи, но делает грубые ошибки (по невнимательности или нерадивости). Для завершения работы необходима постоянная помощь преподавателя.

## 2.5 МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Приоритетными **методами обучения** являются упражнения, практические работы, выполнение проектов:

- дифференцированное обучение;
- практические методы обучения;
- проектные технологии;
- технология применения средств ИКТ в предметном обучении;
- технология организации самостоятельной работы.
- инновационные методы (поисково-исследовательский, проектный, игровой);
- метод стимулирования (участие в конкурсах, поощрение, персональная выставка работ).

**Формы организации образовательного процесса:** групповая.

*Формы организации учебного занятия:*

- Лекция;
- Инструктажи, беседы, разъяснения;
- познавательные задачи, учебные дискуссии, создание ситуации новизны, ситуации гарантированного успеха и т.д.
- Практическая работа;
- Учебная игра;
- Тематические задания по подгруппам;
- Решение технических задач, проектная работа.
- Защита проекта.

Виды учебной деятельности: образовательная, творческая, исследовательская

*Образовательные технологии:* Современный уровень дополнительного образования характеризуется тем, что в рамках обучения широко применяются различные формы организации коллективной, познавательной деятельности как фронтальные, так и групповые.

При правильном педагогическом руководстве и управлении эти формы позволяют реализовать основные условия коллективности: осознание общей цели, целесообразное распределение обязанностей, взаимную зависимость и контроль.

Групповая работа требует временного разделения класса на группы для совместного решения определённых задач. Ученикам предлагается обсудить задачу, наметить пути ее решения, реализовать их на практике и, наконец, представить найденный совместно результат. Эта форма работы лучше, чем фронтальная, обеспечивает учет индивидуальных особенностей учащихся, открывает большие возможности для кооперирования, для возникновения коллективной познавательной деятельности.

Технология коллективного взаимообучения применяется для изучения нового материала и обобщения, систематизации, углубления знаний. Эта технология, как и любая технология коллективных занятий, требует наличия развитых общеучебных умений и навыков учащихся и умений работать в парах сменного состава.

Основной принцип технологии коллективного взаимообучения – принцип сотрудничества. Принцип непрерывной и безотлагательной передачи полученных знаний друг другу – это тот рычаг, который приводит к массовому и качественному знанию учебного материала.

При использовании групповых технологий на уроках и во внеурочное время происходит увеличение учебного актива учащихся.

Отбор методов обучения обусловлен необходимостью формирования информационной и коммуникативной компетентностей обучающихся.

*Дидактические материалы:*

Дидактический материал подбирается и систематизируется в соответствии с учебно-тематическим планом (по каждой теме), возрастными и психологическими особенностями обучающихся, уровнем их развития и способностями.

## 2.6 ВОСПИТАТЕЛЬНЫЙ КОМПОНЕНТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Общей целью воспитания в ГБУ ДО ДЮТТ является формирование у обучающихся духовно-нравственных ценностей, способности к осуществлению ответственного выбора собственной индивидуальной образовательной траектории, способности к успешной социализации в обществе.

Достижению поставленной цели воспитания будет способствовать решение следующих **основных задач**:

- поддерживать и развивать традиции учреждения, коллективные творческие формы деятельности, реализовать воспитательные возможности ключевых дел ГБУ ДО ДЮТТ, формировать у обучающихся чувство солидарности и принадлежности к образовательному учреждению;

- реализовывать воспитательный потенциал общеобразовательных общеразвивающих программ и возможности учебного занятия и других форм образовательных событий;

- развивать социальное партнерство как один из способов достижения эффективности воспитательной деятельности в ГБУ ДО ДЮТТ;

- организовывать работу с семьями обучающихся, их родителями или законными представителями, активно их включать в образовательный процесс, содействовать формированию позиции союзников в решении воспитательных задач;

- использовать в воспитании детей возможности занятий по дополнительным общеобразовательным общеразвивающим программам как источник поддержки и развития интереса к познанию и творчеству;

- содействовать приобретению опыта личностного и профессионального самоопределения на основе личностных проб в совместной деятельности и социальных практиках;

- формировать сознательное отношение обучающихся к своей жизни, здоровью, здоровому образу жизни, а также к жизни и здоровью окружающих людей.

- создавать инновационную среду, формирующую у детей и подростков изобретательское, креативное, критическое мышление через освоение дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ нового поколения в области инженерных и цифровых технологий;

- повышать разнообразие образовательных возможностей при построении индивидуальных образовательных траекторий (маршрутов) обучающихся;

- оптимизировать систему выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и подростков, направленной на самоопределение и профессиональную ориентацию обучающихся.

**Условия воспитания:** Воспитательный процесс осуществляется в условиях организации деятельности детского коллектива на основной учебной базе реализации программы в организации дополнительного образования детей в соответствии с нормами и правилами работы организации.

**Мероприятия по взаимодействию с родителями:** проведение родительских собраний, совместных праздников, мастер-классов и т.д., а также участие родителей в проектной деятельности, в разработке и защите проектов вместе с ребенком.

### *Примерный перечень мероприятий*

Сроки	Уровень	Название соревнований, конкурсов, мероприятий
-------	---------	---

	проведения соревнований	
октябрь	Всероссийский конкурс	Всероссийский конкурс научно-технического творчества «ШУСТРИК»
октябрь	Всероссийский конкурс	Проект «Вовлечения школьников в научно-техническое творчество»
ноябрь	Всероссийский конкурс	"Всероссийская олимпиада по 3D-технологиям"
ноябрь	Всероссийский конкурс	Всероссийский конкурс инженерии и изобретательства X- tech fest
декабрь	Региональный	Ярмарка проектов
декабрь	На уровне учреждения	Родительское собрание

## 2.7 ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ И ЛИТЕРАТУРА

1. Баранова, И. В. КОМПАС-3D для школьников. Черчение и компьютерная графика : учебное пособие / И. В. Баранова. — Москва : ДМК Пресс, 2009. — 272 с. — ISBN 978-5-94074-519-8. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/1313> (дата обращения 20.06.2024)
2. Половинкин, А. И. Основы инженерного творчества : учебное пособие / А. И. Половинкин. — 7-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 364 с. — ISBN 978-5-8114-4603-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/206921> (дата обращения 20.06.2024)
3. Левчук, С. В. Введение в проектную деятельность : учебно-методическое пособие / С. В. Левчук. — Тамбов : ТГУ им. Г.Р.Державина, 2020. — 104 с. — ISBN 978-5-00078-340-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/177099> (дата обращения 20.06.2024)
4. Федеральный государственный образовательный стандарт основного общего образования – <http://standart.edu.ru> (дата обращения 20.06.2024)
5. Социальная сеть работников образования – <http://nsportal.ru> (дата обращения 20.06.2024)
6. Сайт компании АСКОН - <http://edu.ascon.ru> (дата обращения 20.06.2024)

### Электронные ресурсы:

1. Дмитрий Зиновьев «Самоучитель (учебник) Autodesk Inventor. <https://autocad-lessons.ru/samouchitel-inventor/> (дата обращения 20.06.2024)
2. <https://lasermachine.ru/articles/instrukciya-po-rabote-s-lazernym-stankom/> - инструкции по работе с лазерным станком (дата обращения 20.06.2024)
3. Компас 3D – уроки для начинающих <https://youtu.be/zcGwsCN5h0E>(дата обращения 20.06.2024)
2. Inventor – видео уроки <https://youtu.be/nC2EDv14300> (дата обращения 20.06.2024)
3. Тинкеркад - уроки для начинающих <https://yandex.ru/video/preview/5513086988834814634>
4. <https://habrahabr.ru/post/196182/> — короткая и занимательная статья с «Хабрахабр» о том, как нужно подготавливать модель. (дата обращения 20.06.2024)