

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Компьютерная графика и дизайн»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 72 часов

Форма обучения: дистанционная

Автор-составитель: Ляшева Анастасия Дмитриевна

Разделы программы:

1. Знакомство с графическим дизайном
2. Работа с UX UI дизайном
3. 3д моделирование в Tinkercad

Цель программы Цель программы - формирование и развитие творческих способностей обучающихся через освоение компьютерных графических программ.

Задачи:

образовательные:

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ научить работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной);
- ✓ познакомить обучающую с психологией цвета в дизайне
- ✓ научить работать в программах Figma и Tinkercad
- ✓ познакомить с основными принципами создания композиции.

метапредметные:

- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей
- ✓ развить дизайнерские навыки;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;
- ✓ развить визуальный опыт (насмотренность) учащихся;
- ✓ развить творческие способности у учащихся;

личностные:

- ✓ поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- ✓ воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Программа «Компьютерная графика и дизайн» дает обучающимся возможность получить теоретические знания и практические навыки работы в векторной программе Figma и в 3д программе blender. Также позволяет расширить знания в области информационных технологий, помогает определиться в выборе будущей профессии, стать востребованными на рынке труда, способствует развитию интеллекта, формированию социально-активной личности.

Результат освоения

образовательные:

- ✓ Умение обрабатывать графическую информацию;
- ✓ Умение работать с растровой и векторной графикой;
- ✓ Умение работать в графическом редакторе Figma;
- ✓ Умение работать в редакторе Tinkercad;
- ✓ Знание основных принципов композиции;

метапредметные:

- ✓ Появление творческой активности через индивидуальное раскрытие технических способностей;
- ✓ Развитие навыка дизайна;
- ✓ Развитие креативного мышления учащихся;
- ✓ Появление визуального опыта (насмотренности) у учащихся;
- ✓ Развитие творческих способностей у учащающихся;

личностные:

- ✓ Развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ Появление стремления к получению качественного законченного результата;
- ✓ Проявление к культуре организации рабочего места;
- ✓ Бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.